

第81回 国頭地区ミニバスケットボール交歓会(新人大会) 申し合わせ事項

平成24年 2月 9日 代表者会議

【競技上の注意】

1. 組み合わせの番号の若いチームはTOへ向かって右側のベンチとし、ユニフォームは淡色とする。
尚、両チーム協議の上、ユニフォームの色を変更する場合でもベンチは交代しない。
2. ユニフォーム番号は原則として、4から始まる一連番号とする。
また、A・Bチームともにユニフォームは、同形・同色とする。(上下統一または、上統一下統一)

3. ゲームの時間は次の通りとする。

1日目	前半	後半	2日目	前半	後半
Aチーム混成チーム	(6分-6分) 5分	(6分-6分)	Aチーム混成チーム	(6分-6分) 5分	(6分-6分)
Bチーム	(5分-5分) 5分	(5分-5分)	Bチーム	(5分-5分) 5分	(5分-5分)

※1日目も2日目もAチーム・混成に関してはクォーターの時間を6分で行う。

*参加チームが17チームを超えた場合は1日目3試合のチームが出るためクォーター5分で行う。

4. ハーフタイムでの次の試合のチームの練習は行えません。

5. ゲーム間の時間は、10分とする。その間に各チームは、相手ベンチ前で練習を行うこと。
尚、試合開始予定時刻より15分すぎても試合が成立しない場合は、20-0で相手チームの勝ちとする。

6. 新人大会の特別ルールとして、Bチームの試合で延長に入った時、3分間の延長を一回行う。
それでも勝ち負けが決まらなければ、延長を終了した時点に出ていた5名によるフリースローで勝ち負けを決める。(一人一投)
5名でも決まらなければ、6人目からはゲームに出ていた選手をベンチから出しサドンデスで勝負を決める。10人まででも決まらない場合は、フリースローの2巡目に入る。
(新人大会のみでのBチームの特別ルールで、6月の夏季大会・11月の冬季大会は、通常のミニバスケットボール競技規則を適用する。)

7. 競技中の小さなけが(突き指・捻挫等)については各チームで手当、応急処置をお願いします。

8. 各チームで競技規則にそった試合球(合成皮)を1個、準備しておくこと。

9. 前のゲームのハーフタイムにゲームをおこなうコートでのTOにメンバー表を提出する。
※メンバー表は規定の用紙を使用すること。(事前にメンバーを書き入れ、切り取っておくこと)

10. TOは、負けチームが行うが、TO4名、オルター1名、得点板2名、モッパー2名の計9名を出すこと
オルターの役割(ジャンプボールシチュエーションの時の矢印係)
モッパーの役割(タイムアウト、クォーター間、滑りやすく審判が止めたときのフロア整備
(TO補助として、チーム関係者1名配置)

11. 勝ち残り2日目の第1試合のTOは、勝ち残りチームの第3試合の子チームを中心に行う。
(TOを希望するチームも認める)
選手宣誓は男子A2番くじ(80回大会 女子チーム)

12. 会場の清掃は、与えられた清掃を責任持つて行う。

